A TURMA DO GOLFE DE RUA APRESENTA

BIRRA

★ ESTAÇÃO 999 ★



VAMOS JOGAR?

2 JOGADORES | 5 PEÇAS POR JOGADOR | 1 DADO

TURMA DO GOLFE DE RUA

CAMINHOS LIVRES OU PURA ESTRATÉGIA? **VOCÊ ESCOLHE!**

DIVERSÃO • ESTRATÉGIA • EMOÇÃO

★ QUEM EMBOCA PRIMEIRO VENCE! ★

★ REÚNA A TURMA, ESCOLHA SUA ESTRATÉGIA E EMBOQUE NESSA DIVERSÃO! ★

BIRRA - ESTAÇÃO 999

Revista / Manual Oficial de Jogo

OBJETIVO

Cada jogador ocupa o seu lado da arena e começa com 5 peças. O objetivo é levar as 5 peças aos buracos localizados no centro da arena. Vence quem conseguir embocar as cinco peças primeiro.

COMPONENTES

- 2 jogadores
- 5 peças para cada jogador
- 1 dado
- 1 tabuleiro Birra - Estação 999



NÍVEL INICIANTE

Caminhos livres, contagem e diversão

1. MOVIMENTAÇÃO

Na sua vez, lance o dado e escolha uma de suas peças. Ela pode trafegar por todas as casas interligadas pelas linhas pontilhadas: para frente, para trás e para os lados.

2. CONTAGEM

A peça deve percorrer exatamente a quantidade indicada pelo dado. O tabuleiro tem 5 casas da largada até o limite do buraco.

3. COMO EMBOCAR

No nível Iniciante, o buraco pode ser a última posição da contagem. Por isso, saindo da largada, um resultado 6 pode levar diretamente ao buraco: 5 casas + o buraco como última posição.

4. BÔNUS DA EMBOCADA

Embocou uma peça? O jogador ganha imediatamente mais uma jogada para começar ou movimentar outra peça.

5. VITÓRIA

Vence quem colocar primeiro suas 5 peças nos buracos.

NÍVEL ESTRATEGISTA

Avance, distribua e planeje cada ponto do dado

1. SOMENTE PARA FRENTE

No nível Estrategista, as peças avançam somente para frente.

2. DISTRIBUA O DADO

O valor sorteado pode ser dividido entre quantas peças você quiser, desde que a soma dos movimentos seja exatamente igual ao número do dado. Exemplo: tirou 5 - pode mover uma peça 3 casas e outra 2, ou cinco peças 1 casa cada.

3. NÚMERO EXATO PARA EMBOCAR

Para entrar no buraco é preciso usar exatamente a quantidade de movimentos que faltam. Se faltam 2 casas para a entrada, aquela peça só emboca usando 2 pontos.

4. O BURACO NÃO CONTA COMO CASA

No Estrategista, o buraco não é casa de passagem. O limite do buraco funciona como uma trave: pontos que sobrarem devem continuar a contagem com outra peça.

5. VITÓRIA

Planeje a distribuição do dado e seja o primeiro a levar suas 5 peças aos buracos.

BIRRA EM 30 SEGUNDOS

Escolha o nível, lance o dado, mova e emboca!

1. Cada jogador começa com 5 peças no seu lado da arena.
2. O dado determina a quantidade de casas conquistadas na jogada.
3. Iniciante: caminhos livres; o buraco pode encerrar a contagem.
4. Estrategista: só para frente; distribua o dado e emboca com número exato.
5. O primeiro a ocupar os 5 buracos vence a partida.

ESPÍRITO DA TURMA DO GOLFE DE RUA

Respeito ao seu: Cuide do seu material e das suas jogadas.

Respeito ao alheio: Jogue limpo e valorize o adversário.

Respeito à natureza: Preserve o espaço onde estiver jogando.

Mútua colaboração: A convivência fica muito mais agradável quando todos colaboram.

DIVERSÃO • ESTRATÉGIA • EMOÇÃO

Quem embocar as 5 peças primeiro vence!