CELA

COMO JOGAR

PREPARAÇÃO

De 2 a 4 jogadores. Cada participante escolhe uma cor e aposta de 1 a 3 peças. As peças apostadas e uma peça extra começam dentro da Cela. A peça colorida de cada jogador começa na sua SAÍDA. Sorteiem a ordem das jogadas.

1 OBJETIVO

Resgatar as peças que estão dentro da Cela e levá-las para a sua área de segurança.

2 INÍCIO DO RESGATE

Para iniciar um resgate, sua peça colorida deve terminar a contagem exatamente sobre uma peça que esteja dentro da Cela.

3 TRÊS LANÇAMENTOS

Ao alcançar uma peça, você recebe três lançamentos do dado para conduzi-la até sua área de segurança.

4 CONDUÇÃO

Para movimentar a peça resgatada, sua peça colorida deve permanecer sobre ela durante o percurso.

5 ERROU, PASSOU

Se errar a contagem ou não terminar sobre a casa pretendida, perde a vez.

6 BURACO BÔNUS

Se perceber que não chegará à área segura, poderá tentar embocar em um buraco B. Embocou: ganha mais três lançamentos.

7 RESGATE CONCLUÍDO

Ao entrar na área de segurança, deixe a peça resgatada em uma das casas reservadas.

8 CASAS RESTANTES

Depois de deixar a peça resgatada, retorne à arena contando normalmente as casas restantes do lançamento.

9 VITÓRIA

Vence quem guardar a peça extra mais a quantidade de peças que apostou no início da partida.

10 ROUBO DO RESGATE

Enquanto a peça resgatada não estiver segura, um adversário poderá terminar a contagem sobre o jogador que a conduz. O atacado volta para a SAÍDA; a peça resgatada passa ao adversário, que recebe três lançamentos para levá-la à própria área de segurança.

LEMBRETE ESTRATÉGICO

O resgate só estará garantido quando a peça atravessar a entrada da área de segurança. Até lá, ela poderá ser conquistada por outro jogador.