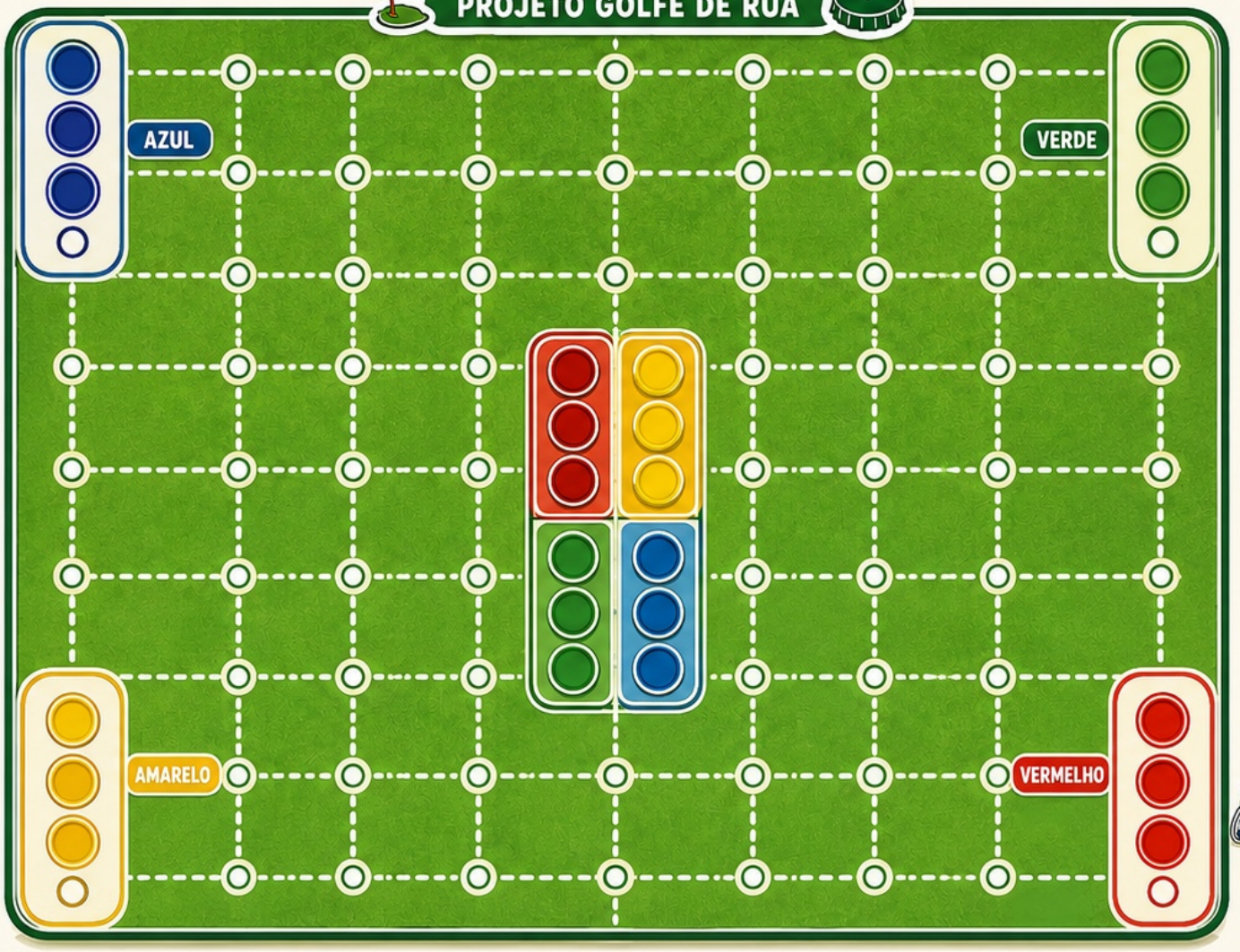
TAMPA GARRAFÃO

PROJETO GOLFE DE RUA

COMO JOGAR

1. 2 a 4 jogadores.
2. Cada jogador pode usar 1, 2 ou 3 peças.
3. As peças começam no centro da arena.
4. Joga-se o dado e movimenta-se pelas casas interligadas.
5. Vence quem levar primeiro todas as suas peças às casas do lado oposto.





REGRAS ESPECIAIS

1. Bistecada: se sua contagem parar exatamente sobre a peça do adversário, você a atrasa e joga novamente.
2. Para entrar na sua casa, é preciso obter o número exato.
3. Peça que chega à casa fica protegida e não sai mais.
4. Planeje o caminho e atrapalhe os adversários!





CASAS CONTADAS = círculos nos cruzamentos



BISTECADA parar sobre a peça adversária



ENTRADA NA CASA com número exato



PEÇA EMBOCADA fica protegida e não sai mais

Turma do Golfe de Rua